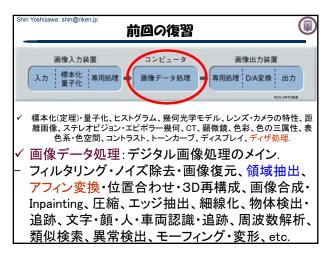
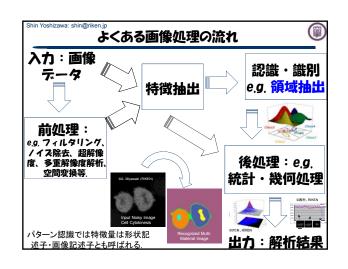


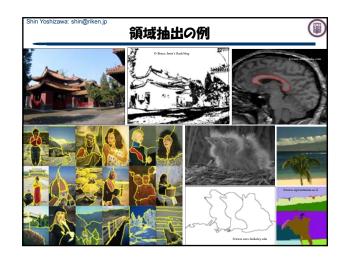
第一回のレポートは今日締切なのでみなさん出してねー(^^)

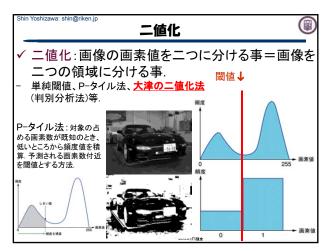




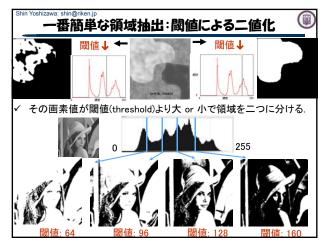


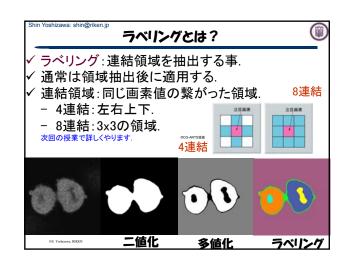


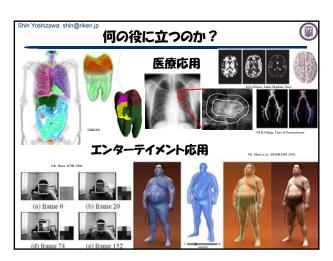


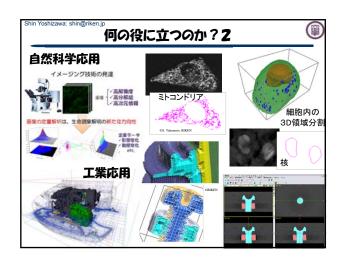


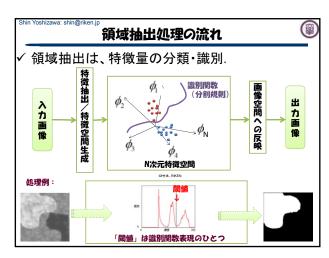


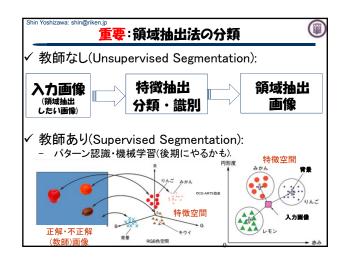




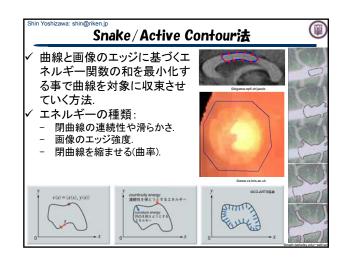


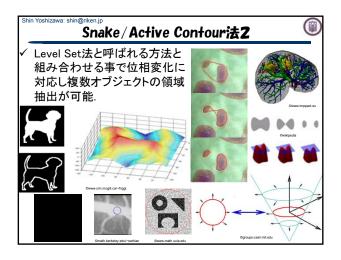






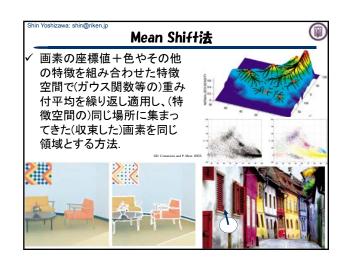


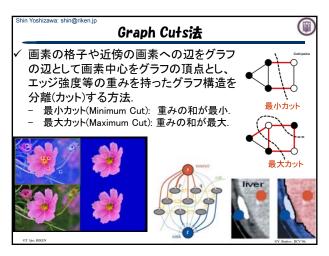


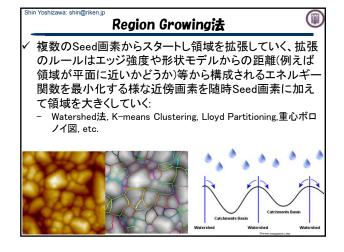


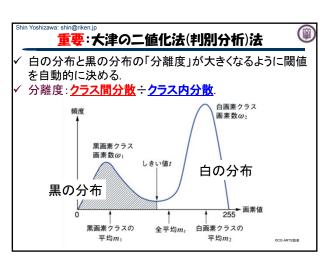


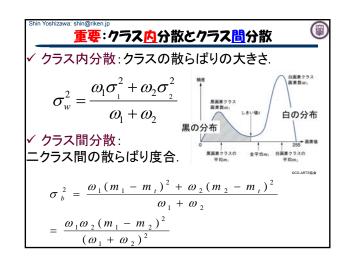


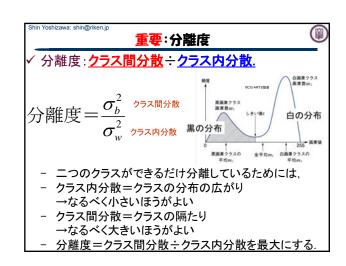


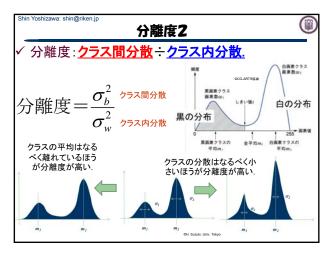


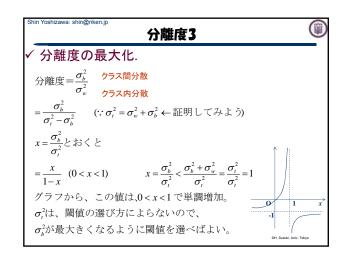


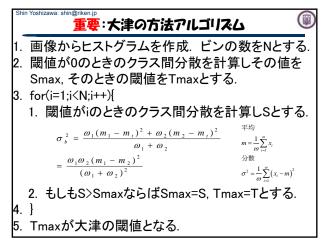


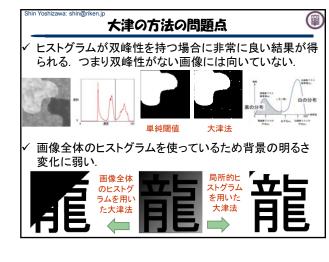












演習:二値化のプログラムを作ってみよう!

www.riken.jp/brict/Yoshizawa/Lectures/index.html www.riken.jp/brict/Yoshizawa/Lectures/Ex03.zip

- ① 閾値を与えてpgmを二値化するプログラムを作る.
- ② ヒストグラムを作成して大津の方法 を使ってみる.

でのにはWas Shiniginken.jp 演習:二値化のプログラムを作ってみよう!

閾値を与えてpgmを二値化するプログラムを作る:

- 1. Ex03.zipをダウンロード→解凍.
- 2. ex03_0.cxx:pgmファイルを与えられた引数を閾値として二値化するプログラムの**雛形**.
- 3. 「./Run ex03 0.sh 閾値」でコンパイル+実行.
- 4. ex03_0.cxxの中を書き換えてプログラムを完成 させよう!
- 5. 出来たら閾値を32,64,96,128,192と変えて実行してみてください.
- 6. ヒント: Ex01/ex01.cxxの中を見てみよう!

snin Yoshizawa: shingirken.jp 演習:二値化のプログラムを作ってみよう!

ヒストグラムを作成して大津の方法を使ってみる:

- 1. ex03_1.cxx:pgmファイルを大津の方法で二値 化するプログラム.
- 2. 「./Run_ex03_1.sh」でコンパイル+実行.
- 3. Run_ex03_1.shの中身を変えて Cameraman.pgm、Kanji_Iri.pgmを大津の方法 で二値化してみよう!
- 4. 出来たら今日の講義スライドのアルゴリズムの方 法で自分で大津の方法をプログラムしてみてくだ さい.

演習:二値化のプログラムを作ってみよう!

4のヒント: otsu_Chi.hを書き換えてex03_1.cxxでinclude する. Otsu Chi.h中の

- double getSmax(int thr,int hsize,int *hist){} 内でクラス間分散の分子を計算.
- thr閾値、hsizeヒストグラムのサイズ、*hist、ヒストグラム配列(hist[0]...hist[hsize-1]).
- 3. 戻り値でクラス間分散の分子を返す.
- 4. 注意点:画素数の掛け算は大きな値なので、閾値thr で分けられた二つのクラスの画素数はlongを使う事.
- 5. また、途中計算の変数はdoubleを使う事.

